

## **I. Wszystkie zapisane stany gry są na następujących ustawieniach:**

1. Poziom trudności – ekspert,
2. Tryb Science Fiction – włączony,
3. Tryb mnóstwa broni – włączony ,
4. Tryb zapisu – w dowolnym momencie.

## **II. W niemal każdym zapisanym stanie gry będą tylko najemnicy, których możemy rekrutować tylko i wyłącznie wtedy kiedy spotkamy ich w grze w konkretnym sektorze, między innymi:**

1. *Ira, Dimitri, Carlos, Maddog, Hamous* i inni.
2. Stałym najemnikiem występującym w zapisanych stanach gry jest I.M.P. Nazywa się **John Joseph Dredd** i pseudonim jego to **“Viper”**. Jego umiejętność specjalna to **„Nocne operacje Ekspert”**.

## **III. Praktycznie w każdym zapisie gry, gotówki w przeważającej mierze będzie wystarczająco dużo.**

## **IV. Miasta zdobywałem w następującej kolejności:**

*Omerta, Drassen, Alma, Balime, Cambria, Grumm, Chitzena, Meduna.*  
Jeżeli nazwa folderu z zapisanymi stanami gry wskazuje na któreś z powyższych miast, to znaczy, że podane wcześniej miasta są już zdobyte.

## **V. W niektórych zapisanych stanach gry (przed i po czyszczeniu inwentarza), w kryjówce rebeliantów w sektorze A10 podziemia, będą się znajdować wszystkie bronie i przedmioty z całej mapy.**

Made by: *Starchris*